

## In het Vizier

**Ditmaal:** de sluipschutter van het KCT en zijn wapens

Maar eerst de Geschiedenis van de sluipschutter.

## In het vizier

**Ditmaal:** de sluipschutter van het KCT en zijn wapens.

Maar eerst de geschiedenis van de sluipschutter. De rol van sluipschutter is ontstaan in de Tweede Boerenoorlog in Zuid-Afrika (1899-1902). Daardoor heeft de voorgeschiedenis van de sluipschutter zelfs een Nederlands tintje, want de Boeren, die tegen de Engelse bezetters vochten, waren nazaten van immigranten van Nederlandse origine. Eerder specialiseerden geweschutters van beide zijden zich tijdens de Amerikaanse Burgeroorlog (1861-1865) in verkenning- en eliminatietechnieken. De Engelse benaming "sniper" stamt uit de tijd dat de Engelsen India bezetten (1840-circa 1947/1950). Als tijdverdrijf jaagden zij daar op een heel klein en snel vogeltje. Dit vogeltje heet de "snipe". Als men in staat was deze te raken stond men te boek als een goede geweschutter. Van de "snipe" ontstond "sniping" en vervolgens de term "sniper". Elke westerse krijgsmacht beschikt tegenwoordig over sluipschutters in zijn gelederen. In Nederland vallen zij onder het KCT of het Korps Mariniers. De "schutter lange afstand", kortweg SLA, is ingedeeld bij de pantserinfanterie en de luchtmobiele infanterie. De SLA verschilt van de sluipschutter in het operationele optreden.

De sluipschutter houdt zich onzichtbaar en houdt tegelijkertijd zicht op het doel. Sluipschutters werken in tweetallen: buddyparen. De ene is de schutter (shooter), de andere de waarnemer/observator (spotter). De waarnemer/observator houdt juist ook de omgeving in de gaten. Schieten is slechts een klein deel van de taakstelling. Het gaat, initieel, vooral om het observeren en het doorgeven van inlichtingen. Het is aan de sluipschutter om ongehoord én ongezien zijn positie in te nemen, vijandelijke activiteiten te observeren, het doel met één gericht schot uit te schakelen en zijn positie ongehoord én ongezien weer te verlaten zonder in handen van de vijand te vallen. De tactische voortgang van deze activiteiten wordt 'stalk' genoemd. Gewoonlijk krijgt het buddypaar een tijdslot of -stip (datumtijdgroep) voor zowel de vuuropening als de terugtrekking. De sluipschutter is één van de specialismen binnen een commandoploeg van het KCT - twee van de acht ploegleden zijn sluipschutter. De Sniper opleiding vindt volledig plaats onder leiding van het KCT en duurt tien weken. Tijdens deze 10 weken durende sniperopleiding, verzorgd door de Instructiegroep Wapens (onderdeel van het OTCSO) van het KCT, worden de 6 basisvaardigheden die een "sniper" moet beheersen aangeleerd. Deze vaardigheden zijn: observeren, camoufleren, besluiten, afstand bepalen of schatten, kaart- en luchtfoto lezen en sniper theorie. Het doel van de cursus, het onder tactische omstandigheden afgeven van een gericht schot tot op een afstand van 800 meter teneinde personeel of materieel uit te schakelen, wordt tijdens een examen getoetst. Primair is het doel van de sluipschutter om de vijandelijke gevechtskracht te verminderen door hoogwaardige doelen uit te schakelen. Het psychologisch effect van sluipschutters is groot: het gevoel van onveiligheid bij de vijand neemt toe, waardoor het moreel omgekeerd evenredig afneemt.

De inzet van de sluipschutter is afhankelijk van vele factoren:

- Aantal beschikbare sluipschutter
- Afstand tussen voorste lijn eigen troepen en vijand
- Inzet van vijandelijke sluipschutters
- Optreden van de ploeg
- Verloop van het gevecht
- Vijandelijk initiatief
- Weersomstandigheden

Typische wijzen van optreden van de sluipschutter zijn:

### Contra-sniping

Indirect beschermen van Very Important Persons (VIP's)

Uitschakelen van vijandelijke commandanten, verbindingsmensen, andere sleutelfiguren

Gelegenheidsdoelen

Verkennen van doelen

Vernietigen van materieel

De opleiding tot sluipschutter duurt 10 weken. Onderwerpen die aan bod komen in deze opleiding zijn:

Afstand schatten met behulp van een laserafstandsmeter

Ballistiek

Besluipen ("*sluipie, kruipie*")

Ghillie suit

Kaart en kompas

Kiezen van een opstelling

Geheugenspel Keep In Mind Simple (KIMS)

Luchtfoto's kunnen interpreteren met behulp van een stereoscoop

Observeren

Optiek

Schieten

Stalken

Tactiek

Wapens

### De Accuracy snipergeweer

AIAMM = Accuracy International Arctic Warfare Magnum .338 (8,7 mm) tot 800 meter effectief bereik

AIAMC = Accuracy International Arctic Warfare Covert .338 (8,7 mm) subsonisch (nagenoeg geluidloos) tot 300 meter effectief bereik.

Dit Britse sniperwapen is vanaf 1997 ingevoerd bij het KCT én bij zowel verkenners als Schutters Lange Afstand (SLA) van 11 Air Manoeuvre Brigade Air Assault.



Het magazijn telt vijf patronen .338 Lapua Magnum (ter vergelijking: 7.62 NATO staat gelijk aan .308), het gewicht van een geladen wapen is zeven kg, de maximale effectieve dracht is 1.400 meter - ook tegen niet-gepantserde harde doelen, inbegrepen gepantserd glas. De lengte van het wapen is 123 cm en de looplengte 68,6 cm. De Accuracy is betrouwbaar tot en met een temperatuur van -40°. De loop is gemaakt uit roestvrij staal.

**Technische specificaties geweer lange afstand: Fabrikant:** Accuracy International

**Lengte:** 1.20 meter

**Maximum schootsafstand:** 1400 meter **Maximum effectieve dracht:** 800 meter (uitschakelend vuur) 1000 meter (hinderend vuur)

**Aanvangssnelheid:** 915 meter/seconde

**Gewicht:** 7,85 kilogram

**Kaliber:** 8.61 mm

**Richtkijker:** 10 x vergrotend

### **Barrett M-82A1 snipergeweer**

De Barrett M-82A1 .50 BMG is als sniperwapen in gebruik bij het KCT. Het snipergeweer heeft een telescoopvizier Schmidt & Bender dat 10 maal vergroot en maakt gebruik van de patronen van de .50 Browning Machine Gun (mitrailleur). De .50 BMG-patroon is speciaal ontwikkeld voor het aangrijpen van doelen op lange afstand.



Met het zware kaliber is de Barrett M-82A1 geschikt om vuur uit te brengen op wiel- en lichtgepantserde rupsvoertuigen of geschut. Het doeltreffend uitschakelen van personeel op afstand behoort zeker ook tot de mogelijkheden, juist ook in verstedelijkte gebieden.

### **Specificaties:**

**Capaciteit magazijn:** 10 patronen

**Effectieve dracht:** 1500 meter

**Gewicht zonder patroonmagazijn:** 13,6 kg

**Kaliber:** .50 BMG (12,7 x 99 mm)

**Lengte:** 1 meter 45

**Lengte loop:** 74 cm

**Maximale dracht:** 6.800 meter

**Vuursnelheid:** 854 meter/ seconde

*Noot:* Verwissel de sluipschutter niet met de scherpschutter. Deze laatste is alleen in staat met een speciaal type geweer nauwkeurig te schieten, maar beschikt niet over de andere bovenstaande vaardigheden. Een politieman die met een speciaal geweer optreedt tijdens een gijzeling is dus een scherpschutter (Engels: sharpshooter) en werkt vaak alleen. Hij is dus *geen* sluipschutter (Engels: sniper)

SDV